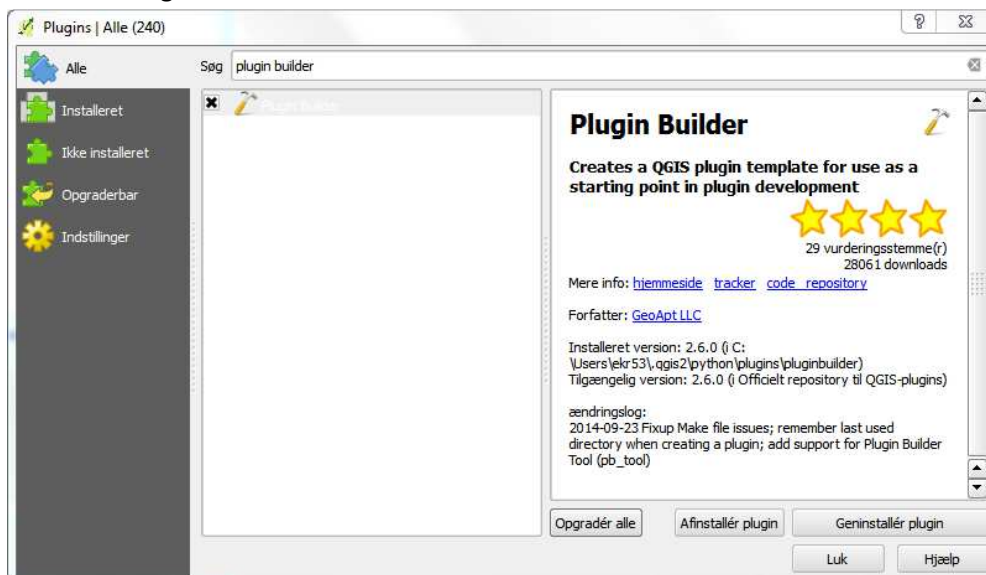
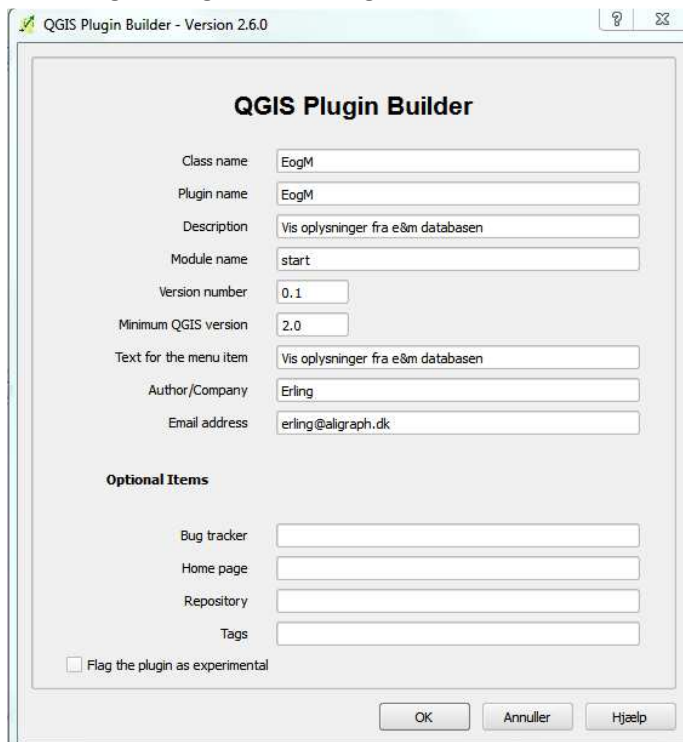


QGIS lav dit eget Plugin

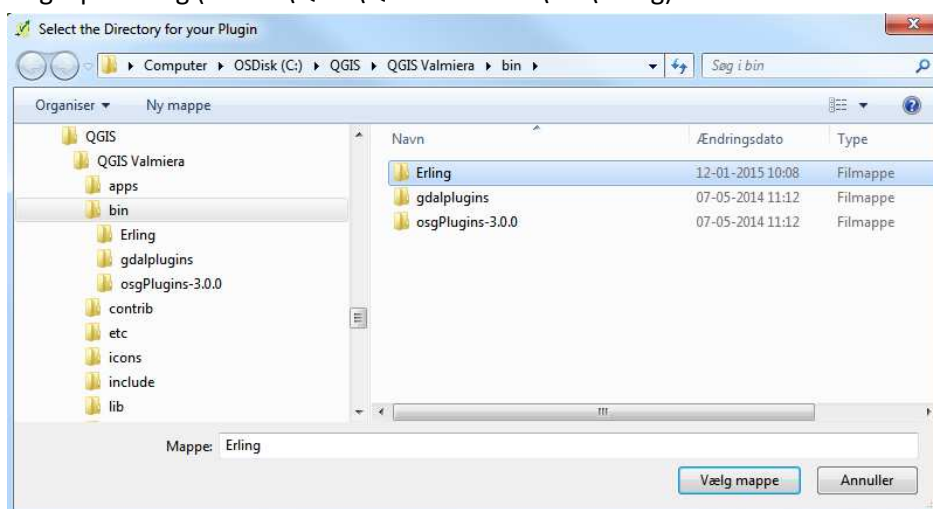
1. Installer "Plugin Builder"



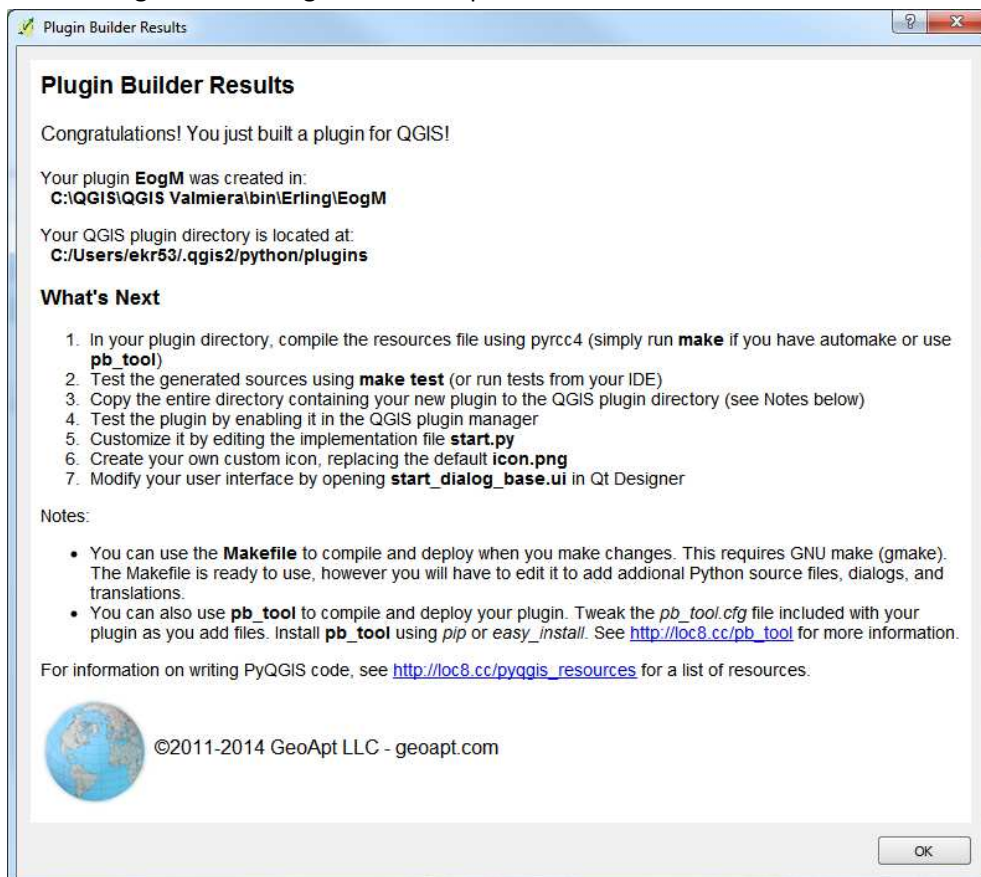
2. Start Plugin "Plugin Builder" og indtast værdier:



3. Angiv placering (her: C:\QGIS\QGIS Valmiera\bin\Erling)



4. Bibliotek og de nødvendige filer nu oprettet:



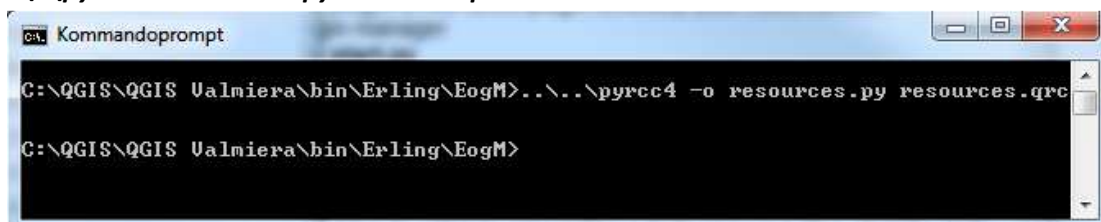
5. Der er en lille fejl i filen " C:\QGIS\QGIS Valmiera\bin\Erling\EogM\start.py" som du lige skal rette. I linje 26 sletter du "_rc" så der bare står " import resources"

```
23 from PyQt4.QtCore import QSettings, QTranslator, qVersion, QCoreApplication
24 from PyQt4.QtGui import QAction, QIcon
25 # Initialize Qt resources from file resources.py
26 #import resources_rc
27 import resources
28 # Import the code for the dialog
29 from start_dialog import EogMDialog
30 import os.path
```

NB: VIGTIGT VIGTIGT: Python filer er meget sart og kræver præcis antal space (og ikke tabulator) foran kommandolinjer. Det er vigtigt at hver indrykning laves med præcis 4 space (det er indrykningen der angiver hvor mange linjer der indgår i den enkelte loop eller if-sætning!)

6. Åben "kommandoprompt" skift til det netop oprettede bibliotek og kald "pyrcc4.exe" som findes i QGIS "bin"-biblioteket (f.eks. "C:\QGIS\QGIS Valmiera\bin"). Benyt f.eks. følgende parametre:

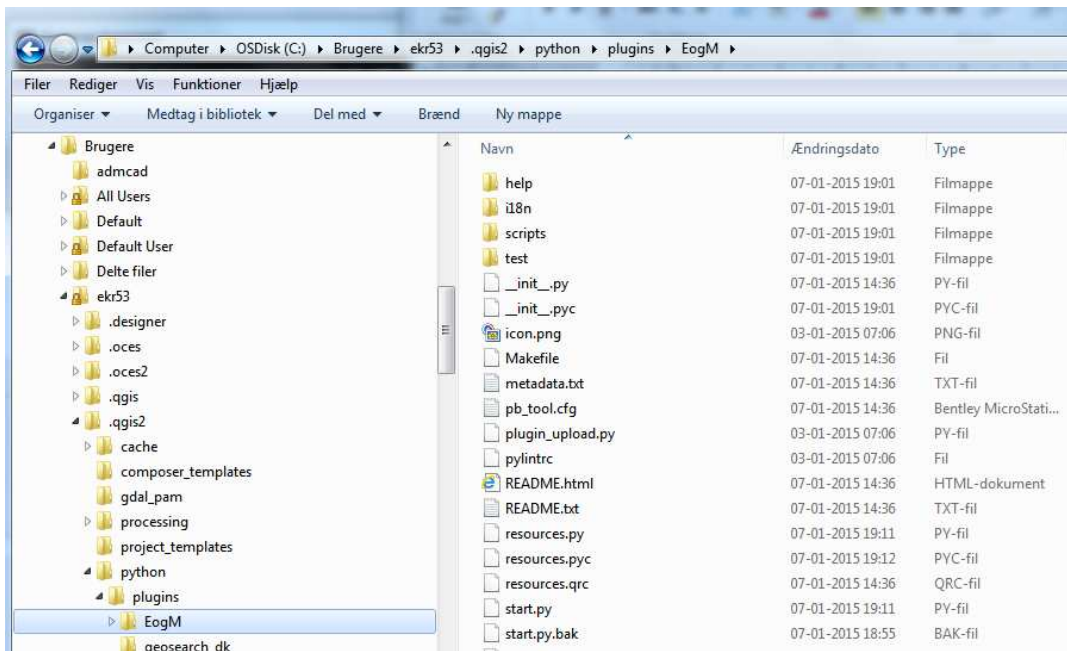
```
..\..\pyrcc4 -o resources.py resources.qrc
```



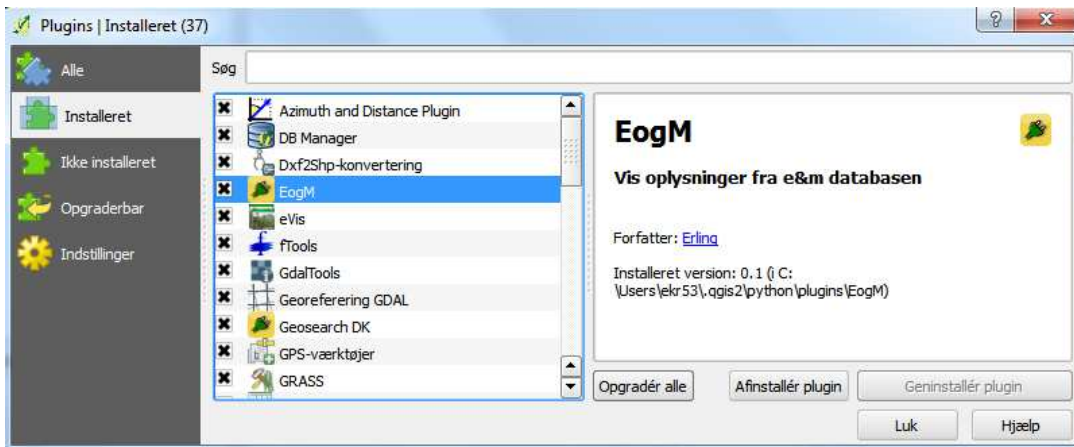
7. Nu er din Plugin klar og du skal bare installere den.

Kopier hele Plugin-biblioteket (her: C:\QGIS\QGIS Valmiera\bin\Erling\EogM) til QGIS default placering (i Windows er det normalt under din Bruger) (her: C:\Users\ekr53\.qgis2\python\plugins)

8.



9. Genstart QGIS og installer det nye plugin:

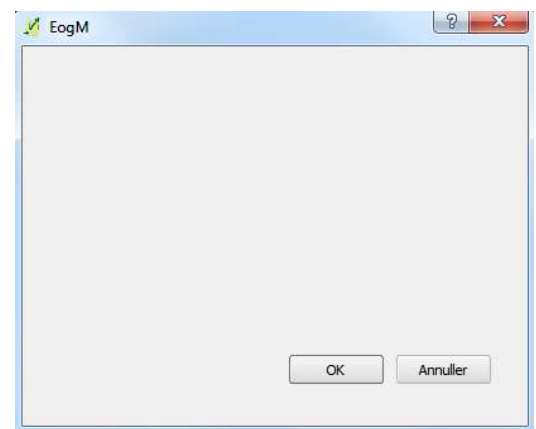
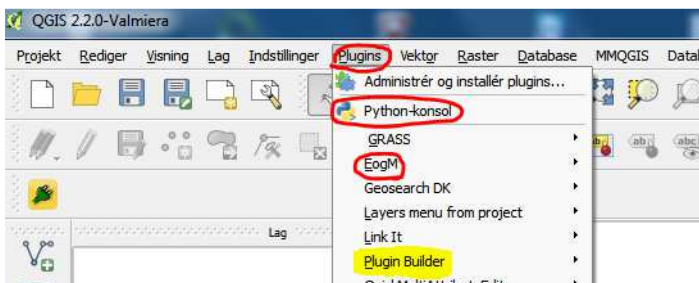


10. Åben "Python-console" (under Python).

Start din nye Plugin.

En dialog Box dukker op og du trykker "OK"

Der sker ikke mere!



11. Lad os nu læse attribut-oplysninger fra grafikken.

Åben filen "start.py" (se pkt. 5). (HUSK reglen med rigtig antal space foran alle kommandoer!)

a. Indlæs først biblioteket "import qgis.utils" i linje 26:

```
24 from PyQt4.QtGui import QAction, QIcon
25
26 import qgis.utils
27
28 # Initialize Qt resources from file resources.py
```

b. Indsæt "aLayer = qgis.utils.iface.activeLayer()" i linje 190

- c. gå nu til slutningen og udkommenter sidste linje med # og indsæt herefter linje 196 og 197:

```

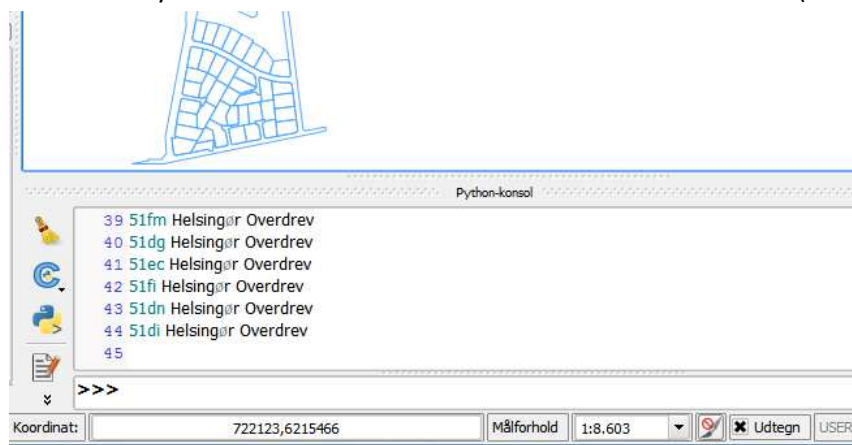
for f in aLayer.getFeatures():
    print f['MATRNR'], f['ELAVSNAVN']
188     # Run the dialog event loop
189     result = self.dlg.exec_()
190     aLayer = qgis.utils.iface.activeLayer()
191     # See if OK was pressed
192     if result:
193         # Do something useful here - delete the line containing pass and
194         # substitute with your code.
195         #pass
196         for f in aLayer.getFeatures():
197             print f['MATRNR'], f['ELAVSNAVN']
198 |

```

12. Kompiler igen – gentag punkt 6.

Kopier og overskriv filerne "start.py" og "resources.py" fra "C:\QGIS\QGIS Valmiera\bin\Erling\EogM" til "C:\Users\ekr53\.qgis2\python\plugins\EogM"

13. Start nu QGIS igen og indlæs eventuelt testdata "test.zip" som indeholder et par matrikler med attributter. Husk åben Python-console – nu listes attributter for alle matrikler (når vi trykker "OK"):



14. Men nu vil vi kun liste oplysninger for "valgte" matrikler:

Indsæt i linje 191:

```

selection = aLayer.selectedFeatures()
print len(selection)

```

Og i linje 200:

```

if len(selection)>0:
    for f in selection:
        print f['MATRNR'], f['ELAVSNAVN'], f['ESR_EJDNR']
190     aLayer = qgis.utils.iface.activeLayer()
191     selection = aLayer.selectedFeatures()
192     print len(selection)
193     # See if OK was pressed
194     #if result:
195         # Do something useful here - delete the line containing pass and
196         # substitute with your code.
197         #pass
198         #for f in aLayer.getFeatures():
199             #print f['MATRNR'], f['ELAVSNAVN']
200     if len(selection)>0:
201         for f in selection:
202             print f['MATRNR'], f['ELAVSNAVN'], f['ESR_EJDNR']
203

```

15. Gentag nu punkt 12 og 13. Men inden du kalder Plugin markerer du et par matrikler – nu listes kun valgte matrikler.

16. Lad os skriver antallet i en MessageBox:

Kopier linje 24 til linje 25 og udkommenter linje 24 med #

Ret linje 25 til "from PyQt4.QtGui import *" (vi skal indlæse hele GUI-lib):

```
23 from PyQt4.QtCore import QSettings, QTranslator, qVersion, QCoreApplication
24 #from PyQt4.QtGui import QAction, QIcon
25 from PyQt4.QtGui import *
26
27 import qgis.utils
```

Udkommenter linje 193 med # og indsæt umiddelbart herefter:

```
msgBox = QMessageBox()
tekst1 = "%s matrikler valgt" % (len(selection))
msgBox.setText(tekst1)
msgBox.exec_()
192 selection = aLayer.selectedFeatures()
193 #print len(selection)
194 msgBox = QMessageBox()
195 tekst1 = "%s matrikler valgt" % (len(selection))
196 msgBox.setText(tekst1)
197 msgBox.exec_()
198
199 # See if OK was pressed
```

17. Gentag punkt 15 og du får vist hvor mange matrikler du har markeret.

Helsingør 2015-01-12

Erling Kristensen

erling@aligraph.dk